|  |  |
| --- | --- |
| <section> | Representa um documento genérico ou seção da aplicação. Pode ser usado em conjunto com os elementos <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> e <h6> para indicar a estrutura do documento. |
| <article> | Representa uma peça independente do conteúdo de um documento, como um blog ou artigo de jornal. |
| <aside> | Representa uma parte do conteúdo que é pouco relacionado com o resto da página. |
| <hgroup> | Representa o cabeçalho de uma seção. |
| <header> | Representa um grupo de introdução ou cabeçalho de uma seção. |
| <footer> | Representa um rodapé de uma seção e pode conter informações sobre o autor, direitos autorais, etc. |
| <nav> | Representa uma seção do documento destinada à navegação. |
| <figure> | Representa uma parte do conteúdo de fluxo auto suficiente. |
| <figcaption> | Representa um rótulo para o elemento <figure>.  Exemplo:  <figure>  <vídeo src=”nome\_do\_arquivo\_de\_video”></video>  <figcaption>Universidade Cruzeiro do Sul</figcaption>  </figure> |
| <audio> e <video> | Representa conteúdos multimídias. Ambos fornecem uma API que pode ser acessada pelos desenvolvedores por scripts JavaScript. |
| <embed> | Representa conteúdo incorporado, como um plugin. |
| <mark> | Representa um texto marcado ou destacado para fins de referência. |
| <progress> | Representa o estado de um trabalho em andamento ou a conclusão de uma tarefa como, por exemplo, um download. |
| <meter> | Representa uma medida, como uso do disco. Deve ser usada somente se os valores máximos e mínimos são conhecidos. |
| <time> | Para definir data, hora ou ambos. |
| <ruby>, <rt> e <rp> | Define a marcação de anotação para um texto base em idiomas orientais com o objetivo de definir a pronúncia correta do texto base ou informar sobre ele. |
| <bdi> | Representa o intervalo de texto que deve ser isolado de seu entorno para efeitos de formatação de texto bidirecional. |
| <wbr> | Representa uma oportunidade (possibilidade) de quebra de linha. |
| <canvas> | É utilizada para renderização de gráficos bitmap dinâmicos, como gráficos ou  jogos. Isso é feito por meio de scripts JavaScript. |
| <command> | Representa um botão ou botão de opção, ou uma caixa de seleção que o usuário pode invocar. |
| <details> | Usado para descrever os detalhes de um documento ou partes dele. |
| <datalist> | juntamente com o novo atributo list do elemento <input>, pode ser utilizado para criar caixas de combinação. |
| <keygen> | Permite gerar chaves para autenticar os usuários. |
| <output> | Representa os diferentes tipos de saída, como a saída escrita por um script. |